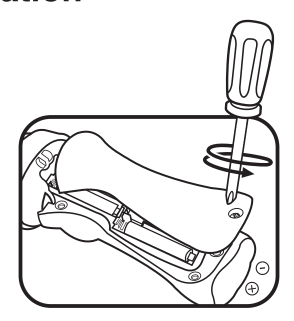
Micro rigolo
Manuel d'utilisation

1. ALIMENTATION

1. INSTALLATION DES PILES



1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé à l'arrière du micro à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 3 piles de type AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.

2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin, mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des piles alcalines neuves. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

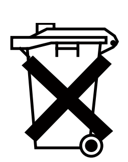
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une

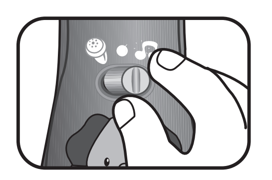
petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.



2. POUR COMMENCER À JOUER...

1. MARCHE/ARRÊT



Pour mettre en marche le Micro Rigolo, déplacer le curseur Marche/Arrêt/Sélecteur de mode de jeu sur l'un des deux modes : **Découvertes** ( ) ou **Chanson** ( ).

Pour éteindre le Micro Rigolo, placer le curseur Marche/Arrêt/Sélecteur de mode sur la position **Arrêt** (●).

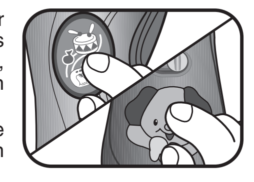
2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, le **Micro Rigolo** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, le **Micro Rigolo** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur l'un des boutons.

3. ACTIVITÉS

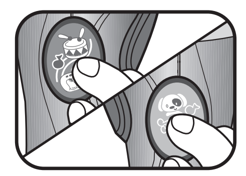
1. MODE CHANSON : pour découvrir la musique et chanter avec les animaux !

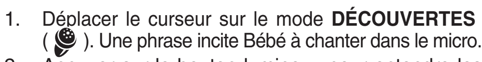
1. Déplacer le curseur Marche/Arrêt/Sélecteur de mode sur le mode **Chanson** ( ). Une chanson suivie d'une phrase retentit et incite Bébé à chanter.
2. Appuyer sur le **bouton lumineux** pour entendre de jolies chansons. Pendant une chanson, appuyer sur le bouton **Style de musique** pour superposer un effet sonore sur la chanson.
3. Faire tourner la bague avec les animaux pour entendre différents effets sonores et de jolies mélodies.

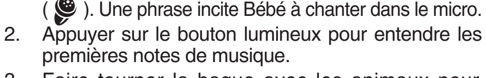


4. Appuyer sur le bouton **Style de musique** pour choisir une mélodie au hasard et l'écouter dans un style classique ou rock. Pendant la mélodie, appuyer sur le bouton **Animaux** ou sur le bouton **Chien** pour superposer des effets sonores.
5. Appuyer sur le bouton **Animaux** pour entendre une mélodie et des effets sonores correspondants à un animal.
6. Lorsqu'une mélodie est jouée, appuyer sur le bouton **Chien** pour superposer des effets sonores rigolos sur la mélodie ou sur le bouton **Style de musique** pour passer du style rock au style classique et vice-versa.
7. Enfin, appuyer sur le bouton **Chien** pour entendre de jolies mélodies ponctuées par les aboiements du chien.

2. MODE DÉCOUVERTES : pour chanter dans le micro et s'amuser avec les effets sonores !







1. Déplacer le curseur sur le mode **DÉCOUVERTES** ( ). Une phrase incite Bébé à chanter dans le micro.
2. Appuyer sur le bouton lumineux pour entendre les premières notes de musique.
3. Faire tourner la bague avec les animaux pour entendre un effet sonore correspondant à l'animal sélectionné.
4. Appuyer sur le bouton **Style de musique** pour entendre une animation musicale correspondant au style choisi.
5. Appuyer sur le bouton **Animaux** pour entendre une partie d'une mélodie. Chaque fois que la mélodie s'arrête, appuyer à nouveau sur le bouton pour reconstituer la mélodie complète.
6. Enfin, appuyer sur le bouton **Chien** pour entendre des effets sonores amusants. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.

4. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 :

« Dans la ferme de Léo
I A I A O
Il y a des centaines d'animaux
I A I A O »

Chanson 2 :

« Si tu aimes chanter, danser, frappe dans tes mains
Si tu aimes chanter, danser, tape du pied
Si tu veux bien t'amuser, viens jouer, danser, chanter
Si tu veux chanter comme moi, claque des doigts. »

5. LISTE DES MÉLODIES

- Tes oreilles tombent-elles ?
- Trois petits minous
- Une souris verte
- A la volette
- Une poule sur un mur
- La jument de Michao
- Old Mac Donald
- Il était une bergère
- Un petit cochon
- Mon petit lapin
- Le rock'n roll des gallinacés
- Il pleut, il mouille
- Le fermier dans son pré
- Pomme de reinette
- Vent frais

6. ENTRETIEN

- Pour nettoyer le **Micro Rigolo**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée du **Micro Rigolo** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer le **Micro Rigolo** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement à l'arrière ou sous le produit).
- Type de problème que vous rencontrez.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
2-6, rue du Château-d'Eau – BP 55
78362 Montesson Cedex
FRANCE
E-mail : vtech_conseil@vtech.com
Tél. : 0 820 06 3000 (0,118 €/min)
De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

